

S-38.121 Reititys tietoliikenneverkoissa

Prof. Raimo Kantola
raimo.kantola@hut.fi, Tel. 451 2471
Vastaanotto: SE323, Ke klo 10-12

M.Sc. Nicklas Beijar
nbeijar@netlab.hut.fi, Tel. 451 5303
Vastaanotto: SE327, Pe klo 11-13

Assistentti: Xiaole Bai

Tiedotus

Kurssin kotisivu:
<http://www.netlab.hut.fi/opetus/s38121/>

Uutisryhmä:
opinnot.sahko.s-38.tietoverkkotekniikka

Ohjelma – Syksy 2003

Luennot	Ke klo 14-16 salissa S3 ja Pe klo 9-11 salissa S4 Englanniksi 1. pl
Exercises	Ke klo 8-10 salissa S4 Englanniksi
Tentti	3.11.2003 klo 13-16 salissa S4 (S1)

Ohjelma – Syksy 2003

Day	Time		Topic	Lecturer	Finnish slides	English slides
Wed 10.9	14-16	Lecture 1	Routing in circuit networks 1	RKa		
Fri 12.9	9-11	Lecture 2	Routing in circuit networks 2	RKa		
Wed 17.9	8-10	Exercise 1		BXL		
Wed 17.9	14-16	Lecture 3	Routing in the Internet: IP, ICMP, ARP	NB		
Fri 19.9	9-11	Lecture 4	Distance vector routing: Principles, Bellman-Ford	NB		
Wed 24.9	8-10	Exercise 2		BXL		
Wed 24.9	14-16	Lecture 5	Distance vector routing: RIP, RIP-2	NB		
Fri 26.9	9-11	Lecture 6	Link state routing: Principles, Dijkstra	NB		
Wed 1.10	8-10	Exercise 3		BXL		
Wed 1.10	14-16	Lecture 7	Link state routing: OSPF, CIDR	NB		
Fri 3.10	9-11	Lecture 8	PNNI routing	NB		
Wed 8.10	8-10	Exercise 4		BXL		
Wed 8.10	14-16	Lecture 9	Multicast routing 1: Algorithms	NB		
Fri 10.10	9-11	Lecture 10	Multicast routing 2: IGMP, DVMRP, PIM, MOSPF	NB		
Wed 15.10	8-10	Exercise 5		BXL		
Wed 15.10	14-16	Lecture 11	Mobile IP, Introduction to IPv6	NB		
Fri 17.10	9-11	Lecture 12	Routing in Ad hoc networks	NB		
Wed 22.10	8-10	Exercise 6		BXL		

Kirjallisuus

- A. Girard: *Routing and dimensioning in circuit switched networks*
 - Luvut 1. ja 2.
- C. Huitema: *Routing in the Internet*
 - 2. versio suositeltu.
 - Luvut 1-6, 9-10 ja 12-13.
- RFCt, Internet-drafteja, ja speksejä
 - Linkit kurssin kotisivulla

Kurssivaatimukset

- **Tavoite:** ymmärtää reititys toiminnallisella tasolla eri verkoissa.
- **Suoritus:** Tentti + $\frac{1}{2}$ harjoitustehtävistä

Mitä reititys on?

Reititys = prosessi, jonka tarkoituksena on ohjata käyttäjien liikenne lähteestä kohteeseen palveluvaatimusten mukaan ja ottaen huomioon verkon asettamat rajoitukset.

Reitityksen tavoitteet:

- verkon suorituskyvyn maksimointi ja verkon kustannusten minimointi
- kriteerinä voi olla esim. välitetty liikenne, viive, luotettavuus, hinta tai hallinnolliset syyt (policy)

Reitityksen 1. päätoiminto on tilatiedon kokoaminen verkosta ja käyttäjien liikenteestä

- käyttäjien palveluvaatimukset
- käyttäjien sijainti
- verkon resurssien kuvaus ja käyttöpolitiikat
- sekä ennusteet että mitatut suuret liikenteestä ja resurssien käytöstä

Tietoja käytetään reittien muodostamisessa ja valinnassa

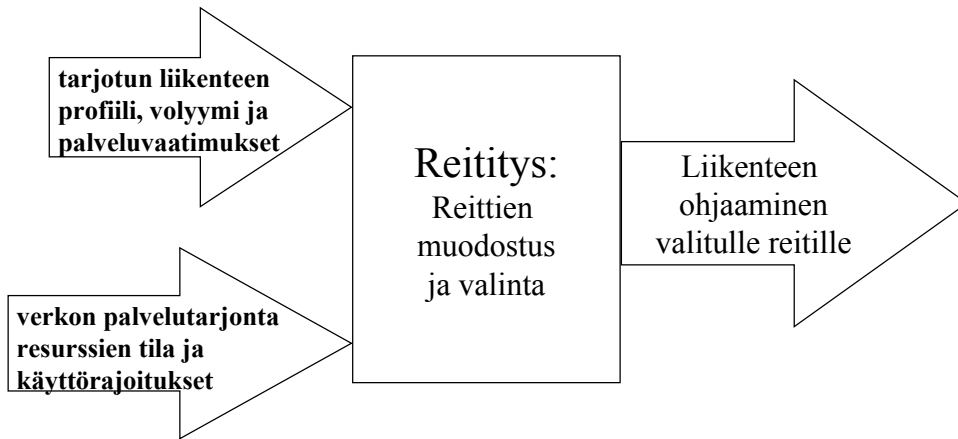
Reitityksen ydintoiminto on kelvollisten tai optimaalisten reittien generointi ja valinta

- *Kelvollinen reitti* tyydyttää käyttäjän ja verkon asettamat palveluvaatimukset ja rajoitukset
- *Optimaalinen reitti* on paras jonkin suorituskykykriteerin suhteen
- Reititysjärjestelmästä riippuen voi vaatia raskasta laskentaa

Reitityksen kolmas päätoiminto on liikenteen ohjaaminen valitulle reitille

- Yhteydellinen liikenne
 - Ennen liikennöintiä reittivalinta täytyy “asentaa” kytkimiin
- Yhteydetön liikenne
 - Käyttäjän liikenne kuljettaa mukanaan reittitietoa tai tulkintaa vaativia vihjeitä reitin valinnasta
 - Packet forwarding reitittimissä

Reititysprosessi



S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-11

Milloin reititys on optimaalista?

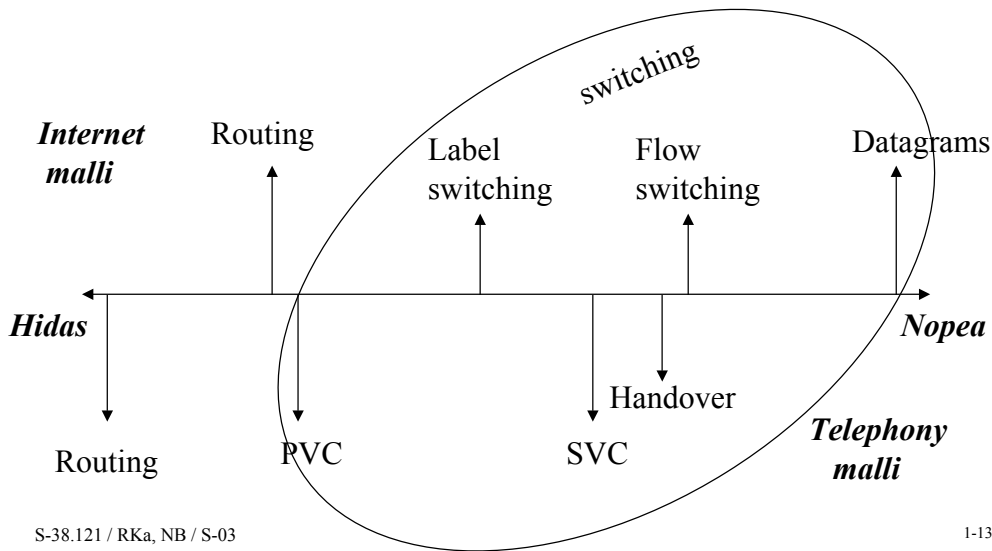
- Käyttäjän kannalta:
- Minimoidaan esto, viive, viiveen vaihtelu tai maksimoidaan kaista ...
- Verkon kannalta:
- Maksimoidaan verkon välittämä liikenne. Tämä vaatii, että reitit pidetään lyhyinä, mutta samaan aikaan liikennettä ohjataan sinne missä sitä on ennestään vähiten. Samalla kuitenkin käyttäjien laatuvaatimukset pitää täyttää.

Näin ollen reititys on monimutkainen optimointitehtävä. Tehtävä ei useimmiten ratkea suljetussa muodossa. Siksi kiinnostavia ovat likiarvoratkaisut

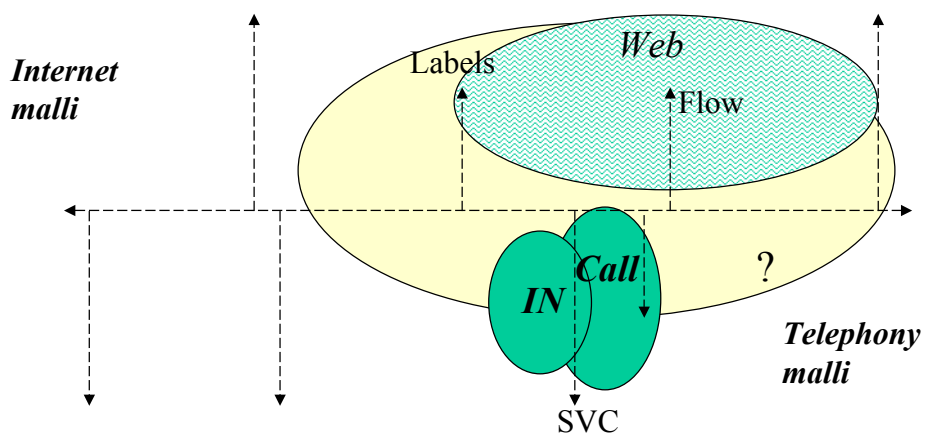
S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-12

Reititys on kytkentää hitaampi tapa ohjata
verkon resursseja vastaamaan liikennettä



Palvelut ja palveluarkkitehtuurit tukeutuvat eri
resurssien hallintamalleihin



Jokainen kolmesta päätoiminnosta voidaan joko keskittää tai hajauttaa

- Keskitys helpottaa hallintaa ja voi vähentää kustannuksia.
- Keskitetty toiminto on haavoittuva
- Keskitetty reititys reagoi hitaasti tilamuutoksiin
- Hajautettu reititys voi perustua toimintojen monistamiseen (replication) tai noodien yhteistyöhön (peer-to-peer distributed system).
- Vikasietoinen
- Reagoi nopeasti
- Skaalautuu hyvin.

Reititys piirikytkentäisissä verkoissa

Koska osa toiminnoista suoritetaan jo verkkosuunnittelussa, keskusten yhteydessä puhutaan yleensä **väylöityksestä!**

FHR - Fixed Hierarchical Routing - hierarkinen väylöitys

AAR - Automatic Alternate Routing - vaihtoehtoinen väylöitys

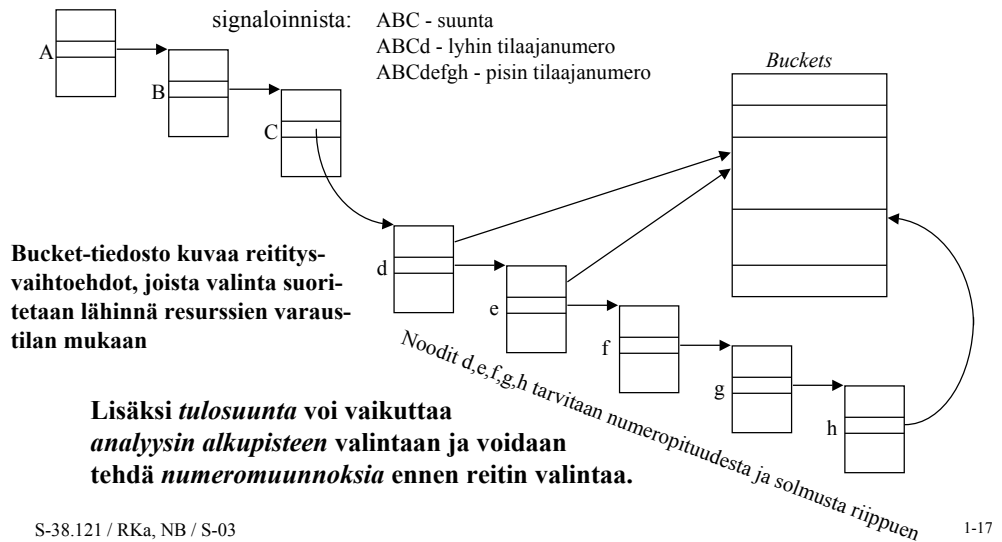
DAR - Dynamic Alternative Routing - dynaaminen vaihtoehtoinen väylöitys

DNHR - Dynamic Nonhierarchical routing - dynaaminen ei-hierarkinen väylöitys

ovat esimerkkejä reititysalgoritmeista.

Lisäksi lukuisia maa- ja valmistajakohtaisia muunnelmia.

Puhelinkeskuksen numeroanalyysipuu liittää väylöityksen signaloinnista saatavaan tietoon



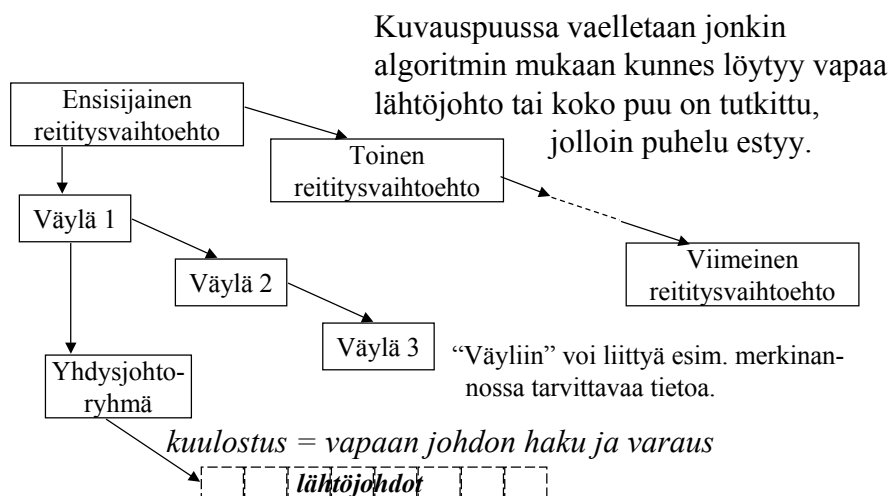
Puhelinnumeroiden (E.164) semantiikka

- Puhelinnumero voi osoittaa tilaajaa tai palvelua
- Tilaajaa osoittava numero on samalla väylöitys- ja “looginen” numero
- Numeron siirrettävyys rikkoo tämän sidoksen
- Palvelunumero on aina “looginen” ja vaatii numeromuunnon väylöityksnumeroon
- Puhelinnumerosta pitää soittajan voida päätellä paljonko puhelu maksaa. Siksi (väylöitys=luettelo-) numeroiden allokointi on sidottu maantieteeseen ja verkon topologiaan.

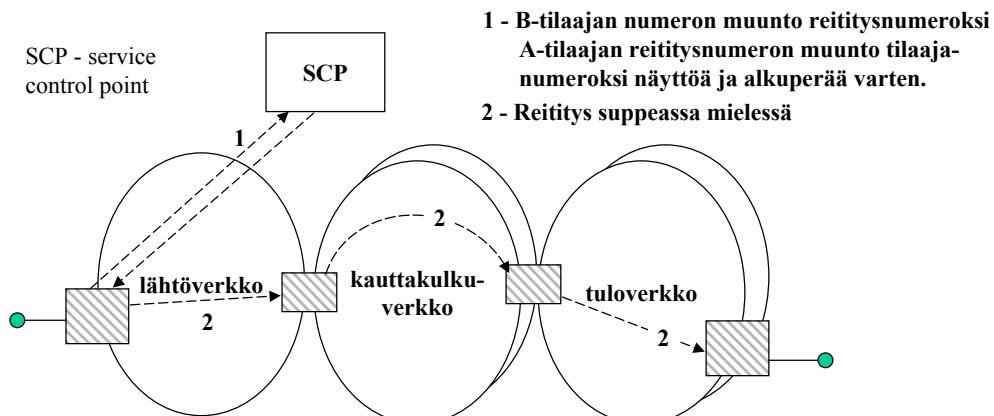
Tyypilliset numeroanalyysin ominaisuudet

- Analyysiin voivat vaikuttaa
 - valittu numero
 - puhelun tulosuunta (joukko yhdysjohtoja muodostaa suunnan), alkuperä tai tilaajaluokka (esim. operaattori)
- Analyysi voi palauttaa
 - joukon reititysvaihtoehtoja
 - ohjeen numeromuunnosta (esim 0800-numero): tällöin analyysi voidaan joutua tekemään uudestaan
- Analyysipuut rakennetaan operaattorin MML-komennoilla reittisuunnitelman perusteella

Esimerkki reittikuvauksista



Numeron siirrettävyys vaatii numero- muunnosta ennen reititystä

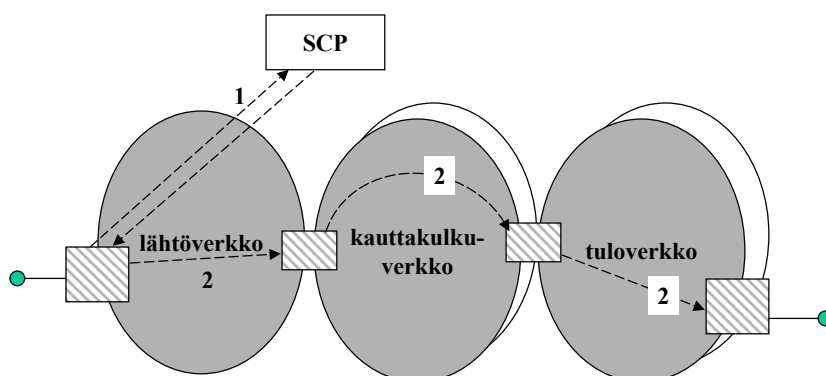


Kuva esittää Suomessa periaatteessa käytössä olevaa ratkaisua, jolla mahdollistetaan numeron siirtyminen operaattorilta toiselle teleliikennealueella.

S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-21

Kuinka reititys hoidetaan, jos jokin tai jotkut ao verkoista perustuvat IP-protokollaan?

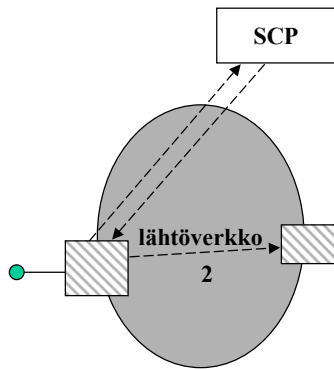


**Internetin ja PSTN/ISDN verkon yhdentymisen on tämän päivän ilmiö.
Tämä on eräs niistä kysymyksistä, joita tutkitaan Teletekniikan labran IMELIO projektissa.**

S-38.121 / RKa, NB / S-03

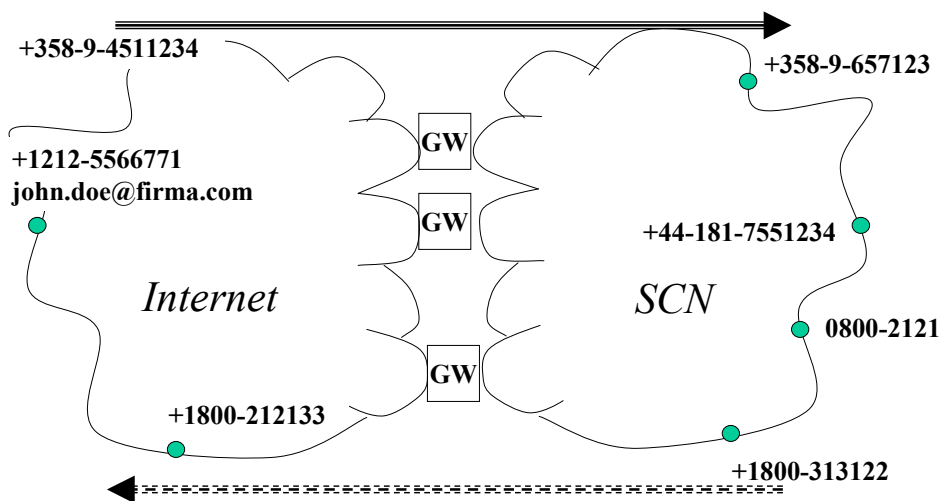
1-22

Palvelunumerot vaativat numeromuuntoa



- + 800-numerot, 700-numerot, ikinumerot
- + Numeromuunto voidaan tehdä IN:llä tai keskuksessa.
- + Mobiilinumero vaativat aina numeromuunnoksen päättyvälle puhelulle (MS-ISDN ->MSRN) HLR:n avulla
- + Numeromuuntojen hallinta IN:ssä on helpompaa, keskus tekee ne nopeammin

Gateway Location is the Telephony Routing problem across a hybrid IP/Switched Circuit Network



We are working on this in IPANA + IMELIO

Verkon mitoitus ja väylöitys ovat duaalisia tehtäviä

- *Väylöityksessä* verkon mitoitus on annettu. Tehtävänä on päättää kuinka tuleva liikenne välitetään eteenpäin kun verkon topologia, linkkien ja solmujen kapasiteetti ovat tiedossa.
- *Mitoituksessa* väylöitysmenetelmä ja palvelun laatuvaatimukset on annettu. Tehtävänä on muodostaa reittisuunnitelma ja mitoittaa linkit.

Reititysjärjestelmiä voidaan luokitella *dynaamisuu*den mukaan

- *Staat*tinen reititys
- Ei huomioi verkon nykytilaa eikä liikenteen määrän tai suuntautuvuuden muutoksia
- huomioi luonnollisesti yksittäisten resurssien tilan
- *Adaptiivinen reititys*
- Huomioi liikenteen määrän ja suuntautuvuuden sekä verkon tilan muutokset tosiajassa.
- Yhteyksien katkeamiset, kytkinten vikaantumiset
- Vaatii verkkonooodeilta jatkuvaa prosessointia

PSTN/ISDN verkon perinteinen reititystapa on staattinen

- Staattinen reititys perustuu ennustettuun liikenteeseen ja etukäteistietoon verkon topologiasta ja tilasta
- Off-line verkkosuunnittelussa muodostetaan reititysrakenne
- Esim. Suomen televerkossa riittävä reititystapa

Adaptiivisella reitityksellä verkon resursseja voidaan hyödyntää tehokkaammin

- Tilatiedon keruu voi olla hajautettua tai keskitettyä
- Reititysprotokollat lisäävät dynamiikkaa
- Esim. Internet ja uudemmat PSTN reititysmenetelmät
- Nopeisiin tilamuutoksiin ei aina kannata reagoida, jos tilamuutosta ei ehditä levittää noodeihin ennen seuraavaa tilamuutosta

Dynaaminen reititys on välimuoto ja perustuu ennustettuun liikenteeseen

- Termien staattinen, dynaaminen, adaptiivinen reititys käyttö on häilyvää
- Staattinenkin reititys kuulostaa lähtöjohdot - suppeassa mielessä mukautuu liikennetilanteeseen
- Dynaamiseksi voidaan nimittää reititystä, jossa käytetään vuorokauden aikojen mukaan vaihtelevia reittikuvauksia - esim. USAssa parantaa merkittävästi verkon suorituskykyä itä- ja länsirannikon aikaeron takia.

Reitin valinta voi perustua

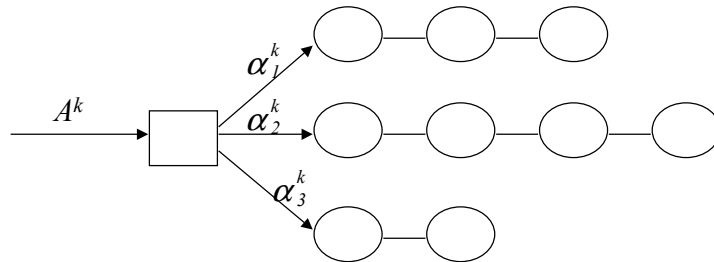
globaaliin tietoon

- verkon käyttö tehokkainta
- tietoa on paljon ja reaaliaikaista saantia on vaikea järjestää
- haavoittuva
- Esim. TINA arkkitehtuuri

paikalliseen tietoon

- ratkaisu on hajautettu ja noodit autonomisia
- verkon koolla ei rajoja
- tavoitellaan lähes optimaalisia reititysalgoritmeja

Liikennettä voidaan jakaa vaihtoehtoisille poluille

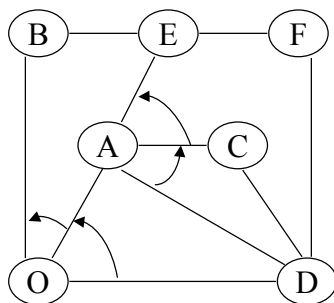


$$\sum_p \alpha_p^k = 1$$

Kuormanjakokertoimet α_n^k voivat joko olla kiinteitä tai perustua mittauksiin.

Suomessa tarvitaan mm. liikenteen jakamiseksi vaihtoehtoisten kaukoverkkojen kesken. Puhutaan prosenttiväylöityksestä.

Vaihtoehtoinen väylöitys on PSTN perusreititysmenetelmä(perhe)



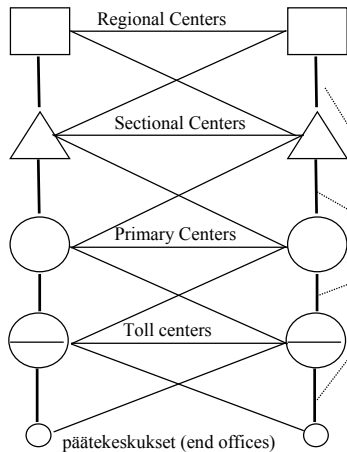
(Alternate routing)

O - yhteyden alkupää
D - yhteyden kohde
Nuolilla esitetään väylien ylivuoto eli valintajärjestys.

Kaikki vaihtoehtoiset reitit on kuvattu solmujen reititystauluihin, joiden ylläpito ja suunnittelu tapahtuu off-line.

- Kuvatut vaihtoehtoiset reitit eivät kata välttämättä kaikkia topologian sallimia reittejä.
- Haku tapahtuu ennalta määrätyn algoritmin mukaan, valitaan aina ensimmäinen vapaa polku.

FHR - kiinteä hierarkinen väylöitys

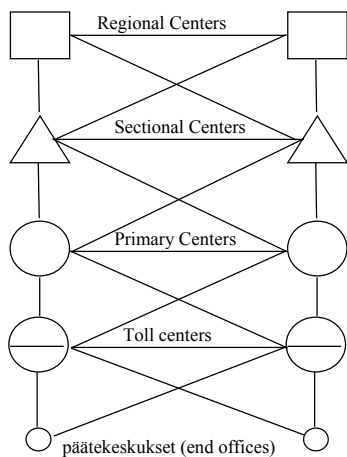


- Puhelinverkon perinteisin perusreititysmenetelmä
- Vaihtoehtoisen väylöityksen muoto
- Hierarkiatasoja yhdistää viimeinen vaihtoehtoinen yhdysjohtoryhmä (final trunk group)
- Hierarkinen etäisyys = vv yhdysjohtoryhmien lkm keskusten välillä

S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-35

FHR reititysalgoritmi on



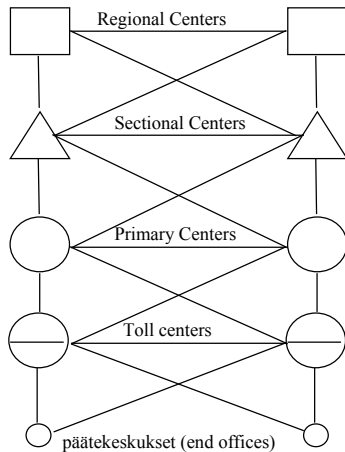
1. Väylän valinta perustuu vain kohdekeskustietoon, puhelun alkuperällä ei ole merkitystä.
2. Keskus valitsee tarjotulle puhelulle aina ensimmäisen käytettävissä olevan yhdysjohtoryhmän vaihtoehtoisten joukosta.
3. Vaihtoehtoiset polut on määritelty kasvavan *hierarkisen etäisyyden* mukaan ko. keskukselta *kohdekeskukseen*.
4. Viimeinen vaihtoehtoinen reitti käyttää aina vv yhdysjohtoryhmää. Jos siitä ei löydy vapaata johtoa, puhelu estyy.

Eri verkoissa näistä perussäännöistä voi olla käytössä pieniä variaatioita.

S-38.121 / RKa, NB / S-03

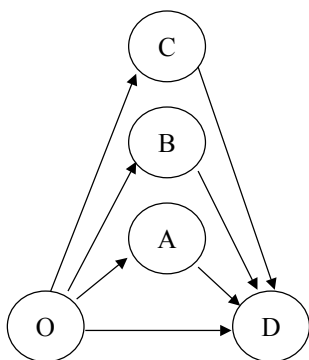
1-36

Hierarkisen väylöityksen ominaisuuksia



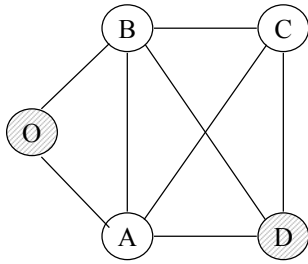
- Asettaa minimivaatimukset solmuille
- Silmuja, joissa puhelu kiertää renkaassa ei voi muodostua.
- Jakaa solmut päätekeskuksiin ja kauttakulku-keskuksiin. Digitaalisen keskuksen kannalta kauttakulkuominaisuudet ovat kuitenkin lähes oheistuote.
- Voidaan näyttää, että on tehokkuudeltaan varsin kaukana optimaalisesta

Dynaaminen ei-hierarkinen väylöitys - (AT&T kaukoverkko mid-1980's)

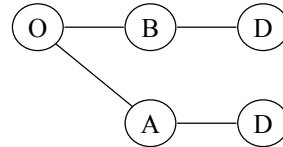


- Kaikki keskuksset ovat samanlaisia - niiden välille ei ole määritelty hierarkiaa.
- Yksi yhdysjohtoryhmä voi olla jollekin puhelulle viimeinen vaihtoehto ja toiselle yksi vaihtoehtoista.
- Vaihtoehtoisten reittien pituus on 2, koska pitkät vaihtoehtoreitit ovat ongelmallisia verkon ylikuormatilanteissa.
- AT&T käyttää reittitaulujen sarjaa, josta oikea taulu valitaan kellonajan mukaan.
- Menetelmä käyttää cranckbackia.
- Reititystaulujen generointi ja *optimointi* vaatii keskitettyä liikennetiedon keruuta --> verkon hallinta.

Väylöityspuu kuvaa verkon reititystä



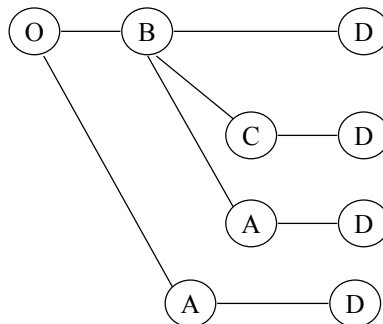
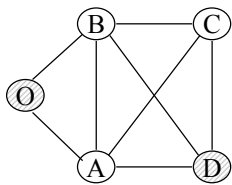
Esimerkkiverkko



Väylöityspuu puheluille O:sta D:hen

- Puuta luetaan ylhäältä alas ylivuotojärjestyksessä
- Yo esimerkissä ylivuotokontrolli pysyy O:ssa (lähtökeskusohjaus - originating-office control).

Ylivuotokontrolli voidaan siirtää

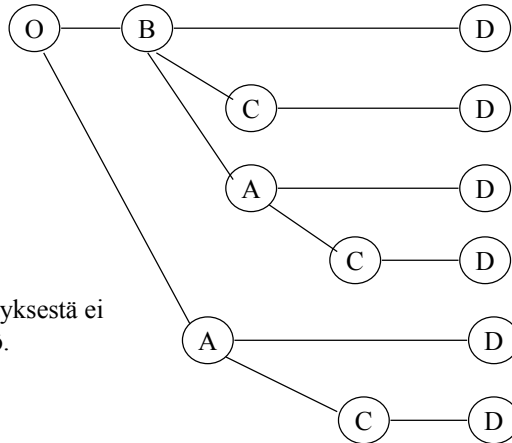
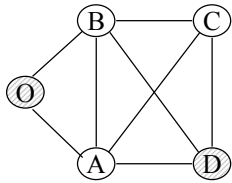


Ylivuotokontrolli siirtyy solmuun B, jos (o,b) johto löytyy.

Jos B:n lähtöjohdot on varattu:

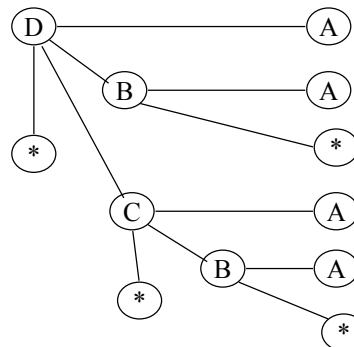
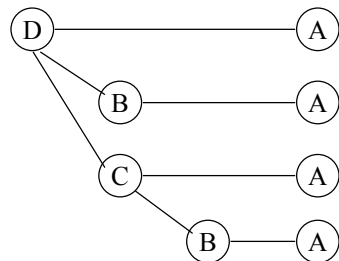
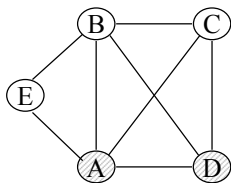
- esto, jos ei palautusta
- palautuksella ylivuotokontrolli voidaan siirtää takaisin O:lle

Peräkkäiskontrollissa vaihtoehtojen valinta siirtyy aina



Yksinkertaisesta puuesityksestä ei selviä palautusten käyttö.

Estonoodeilla täydennetty puu yksilöi väylöitysmenetelmän



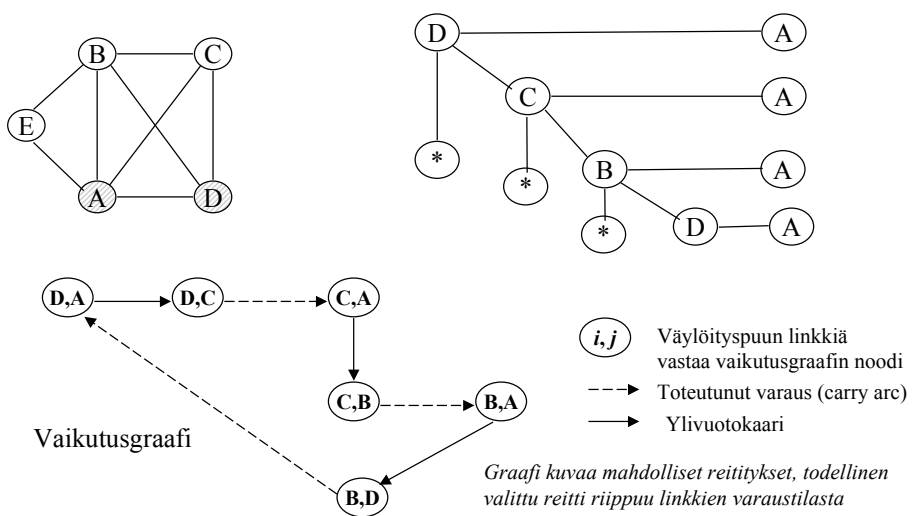
Huom: Estonoodilinkin kapasiteetti on ääretön.

Kaikki vaihtoehtoiset reititysmenetelmät voidaan kuvata täydennetyillä väylöityspuilla.

Vaikutusgraafin avulla voidaan varmistaa silmukoiden puuttuminen

- Jos reititys perustuu yleiseen peräkkäiskontrolliin ja jos vaihtoehtoiset polut ovat pitempiä kuin 2 linkkiä, silmukat ovat mahdollisia.
- Liikenteen vuoto ristiin (linkiltä A linkille B ja B:ltä A:lle) saattaa myös olla haitallista.
- Vaikutusgraafien avulla voidaan myös määritellä ja analysoida osittaisjärjestys verkossa.

Väylöityspuu, jossa on reittisilmukka



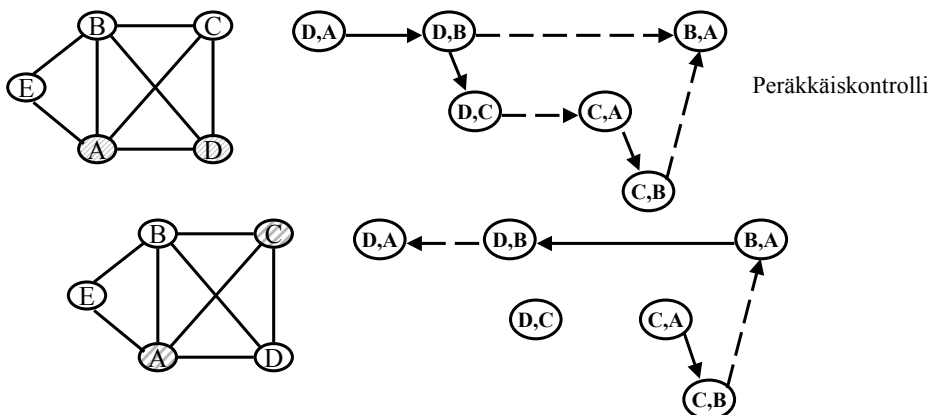
Vaikutusgraafi voidaan esittää algebrallisesti

$\sigma(i, j)$ - Linkiltä i solmuun j suuntautuvan liikenteen ylivuotolinkin numero.

$\rho(i, j)$ - Linkiltä i solmuun j suuntautuvan liikenteen ensimmäisen jatkoyhteyslinkin numero.

- Silmukan olemassaolo vaikutusgraafissa on ekvivalenttia sen kanssa, että verkossa on reitityssilmukka.
- Graafien käsittelyyn on standardialgoritmeja, joilla silmukat löytyvät tehokkaasti.

Vaikutusgraafien yhdistäminen paljastaa ristiin ylivuodot

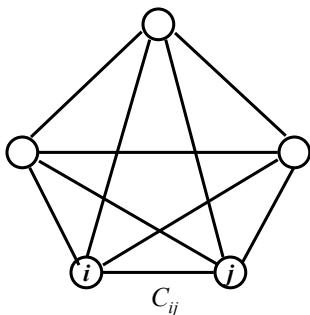


Silmukoimaton graafi määrittelee osittaisjärjestyksen. Mitoitus ja reitityksen mallintaminen yksinkertaistuvat merkittävästi, jos verkon kaikki vaikutusgraafit yhdistämällä saadaan osittaisjärjestys.

Adaptiivinen reititys

- Tietokoneohjatuissa keskuksissa voidaan hyödyntää monipuolisempia reitityksen lähtötietoja.
- Vaihtoehtoinen reititys allokoii liikennettä vaihtoehtoisille poluille ennalta määrättyssä järjestyksessä,
- Adaptiivinen reititys allokoii liikennettä vaihtoehtoisten polkujen joukolle ilman ennalta määrättyä polkujen järjestystä.
- Sen sijaan poluille lasketaan arvofunktiio, joka määrää valinnan mahdollisten joukosta.
- Variaatioita arvofunktion määrittelyyn, arvofunktion lähtötietojen keruumekanismien jne mukaan.

DAR - Dynamic Alternative Routing



DAR toimii täydellisesti silmukoidussa verkossa

Sallittuja ovat suora reitti solmusta i solmuun j ja korkeintaan kahden linkin varapolku.

r_{ij} - linkin i,j yhdysjohtovarauksparametri.

$k(i,j)$ - solmun i solmuun j suuntautuvan liikenteen hetkellinen (vara)kauttakulkusolmu kahden linkin varapolulla

Puhelu solmusta i solmuun j tarjotaan aina ensin suoralle linkille ja ohjataan sille, jos löytyy vapaa johto. Muussa tapauksessa puhelu tarjotaan kahden linkin varapolulle solmun k kautta. Puhelu onnistuu, jos r_{ik} ja r_{kj} johtoa on vapaana. Jos ei, puhelu estyy ja valitaan uusi k .

r_{ij} - linkin i,j yhdysjohtovarausparametri

- Kahden linkin varapolkua käyttävä puhelu voi aiheuttaa estoa monelle seuraavalle puhelulle jos sen sallitaan varaavan viimeinen johto.
- Ilman varausparametria, verkon tila on epästabiili siten, että läpimenevä maksimiliikenne vaihtelee kahden tason välillä - verkko oskilloi.
- Esim. N noodia, $N(N-1)$ linkkiä, kullakin M johtoa.

Jokaisesta noodista lähtee p puhelua.

Jos puhelut käyttävät vain suoria johtoja $\Rightarrow p N \leq N(N-1) M$
eli $p \leq (N-1) M$

Kaikki puhelut käyttävät 2 johtoa \Rightarrow

Yhteensä $2pN$ johtoa $\leq N(N-1) M \Rightarrow p \leq (N-1) M/2$

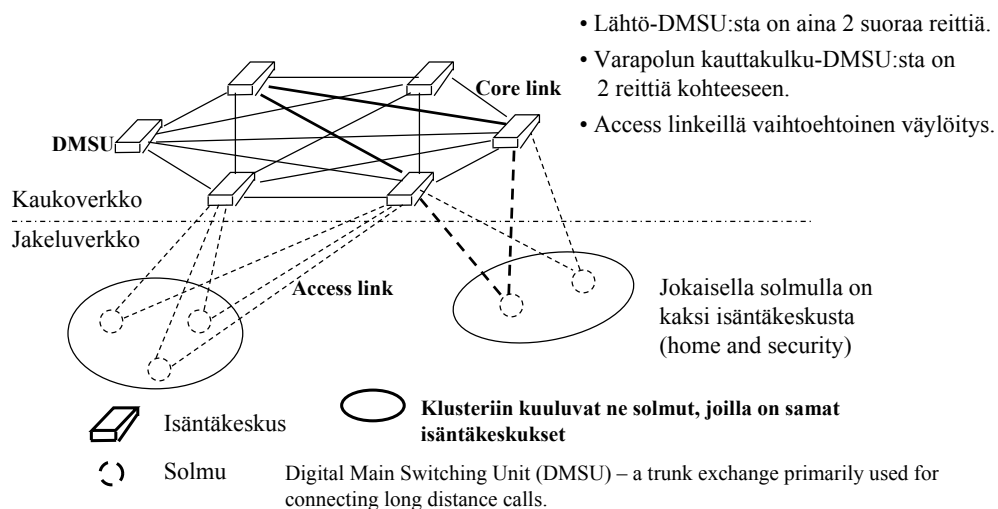
r_{ij} - linkin i,j yhdysjohtovarausparametri...

- Suurikapasiteettisillakin linkeillä r on pieni luku.
- Riittää jopa, että $r \neq 0$ käytetään vain vaihtoehdoisen polun ensimmäiseen linkkiin.
- Jos yhdelle puhelulle sallitaan enemmän kuin 1 vaihtoehtoinen 2 linkin polku r arvoa pitää kasvattaa.

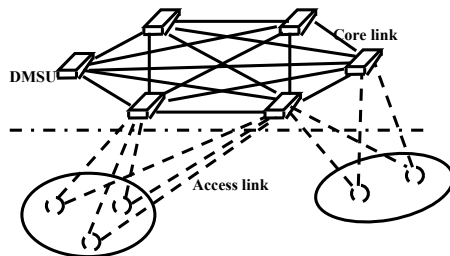
DAR variaatioita

- Vaihtoehtoreitin kauttakulkusolmun vaihto, kun kyseiseltä reitiltä varataan viimeinen sallittu johto.
- Jotkin kauttakulkusolmut voivat olla parempia kuin toiset => uuden solmun valinta voi olla satunnaisen sijasta painotettu suosimaan hyviä solmuja.
- Jos vaihtoehtoreitille tulee paljon liikennettä se voidaan jakaa usean vaihtoehtosolmun kesken, joista kukin resetoidaan toisistaan riippumatta.

BT:n DAR toteutus



BT:n DAR jatkuu



Viimeisen vaihtoehdon etuoikeuseriaate

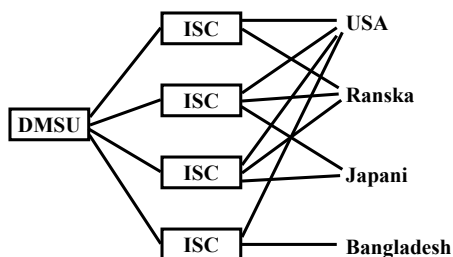
- *Laskevalla liikenteellä, joka on saavuttanut kohdeisännän, on vain yksi vaihtoehtoinen reitti.*
- *Siksi Access linkeillä kannattaa asettaa yhdysjohtovarausparametri, joka ei salli nousevan liikenteen varata viimeistä johtoa ensisijaisella linkillä.*

BT:llä on yli 60 DMSU:ta.

Mahdollisuuksia:

- Access linkeillä tuleva ja lähtevä liikenne voi olla ensisijaista eri isäntiin.
- Scenaariota voidaan jatkaa moni-isäntä verkkoon.
- Isäntien lukumäärä access solmua kohti voi myös vaihdella.
- Kauttakulkuvaihtoehtosolmuja on $N - 3$.

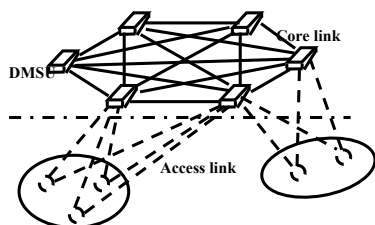
Adaptiivinen reititys vajaasti silmukoidussa (kansainvälisessä) verkossa



Vaihtoehdot:

- Tiedot ISC-maa linkkien varaustilasta välitetään DMSU:lle, joka ohjaa nousevan liikenteen vähiten varatulle suunnalle -- ongelma lisäsignalointitarve.
- Kuormanjako (proportionate routing) -- ongelma liikenteen ennustaminen
- Palautus ISC:ltä, jos kv-linkit varattu -- ylikuormatilanteessa keskusten kuormitus kasvaa nopeasti kun puhelua pallotetaan eri vaihtoehto-ISC:ltä toiselle + Kapasiteetin lisäys DMSU-ISC välillä voi huonontaa koko verkon suorituskykyä.
- DAR kiinteällä ensisijais-ISC:illä -- ongelmana, miten allokoida ensisijaisuudet tasaisesti.
- DAR yhdelle hetkelliselle ISC:lle, vaihtoehto-ISC:n valinta jos puhelu estyy -- yhdellä puhelulla vain yksi mahdollisuus onnistua. Tämä on kuitenkin parhaiten toimiva algoritmi!!

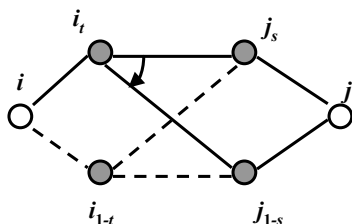
DAR reititysalgoritmien vertailu



Vaihtoehtoiset algoritmit:

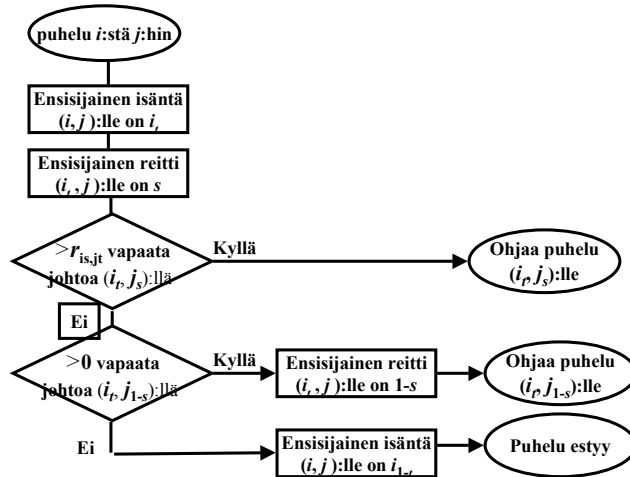
1. Nouseva liikenne aina tietyn isännän i kautta ja laskeva tietyn isännän j kautta. Silmukoidussa kaukoverkossa suora ja kaikki kaksilinkkiset vaihtoehdot ovat sallittuja (single parenting) – korkea esto.
2. Kaikki neljä suoraa reittiä ovat sallittuja, niistä valitaan vähiten kuormitettu (LLR-least loaded routing).
Huom: Toteutus vaatii kuormitustiedon nopeaa jakelua! Suorituskyky lähestyy teoreettista optimia.
3. Etsitään algoritmia, jonka suorituskyky lähestyy LLR:ää, mutta joka on helppo toteuttaa.
⇒ tartuntaperiaate ja viimeisen vaihtoehdon etuoikeusperiaate.

Tartuntaperiaate pitäytyy reittiin, jolla liikenne onnistuu, ja luopuu reitistä, jolla on esto



1. Solmun i ensisijainen isäntä j :n suuntaan on i_t
2. Kaukosolmun i_t ensisijainen kohdeisäntä j :n suuntaan on j_s
3. Jos puhelu onnistuu $i_t j_s$ kautta, ensisijaisuudet pidetään voimassa.
4. Jos puhelu estyy $i_t j_s$ kautta, yritetään $i_t j_{1-s}$ kautta, jos onnistuu, i_t vaihtaa j_{1-s} :n ensisijaisvaihtoehdoksi j :n suuntaan.
5. Jos 4 epäonnistuu, puhelu estyy ja i vaihtaa ensisijaisisännäksi i_{1-t} :n j :n suuntaan.

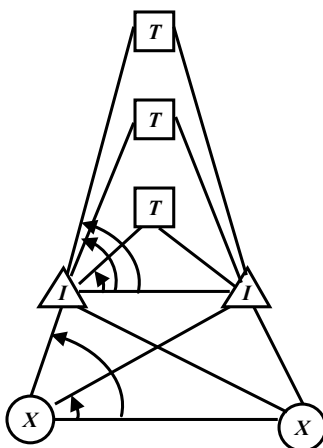
Yleinen tartuntaperiaate yhdistää tartunnan ja viimeisen vaihtoehdon etuoikeuden



S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-57

RCAR - jäännöskapasiteettiin perustuva adaptiivinen reititys/Canada



Toteutusnimi DCR - dynamic call routing/Telecom Canada

- Tiedot lähtöjohtojen varaustilasta, estoon päätyneistä kutsuista ja CPU kuormasta kerätään keskitettyyn reititysvalvontakeskukseen 10s välein. Valvontakeskus laskee ja lataa uudet reititystaulut I ja T keskuksiin.
- Ideana valita reitti, jolla on eniten vapaita johtoja.
- Parantaa verkon suorituskykyä merkittävästi.
- Mukautuu nopeasti tavallisuudesta poikkeavaan liikenteeseen ja linkki- sekä keskusvikoihin.
- Edut liittyvät aikaeroihin itä- ja länsirannikon välillä.
- Haavoittuva valvontakeskuksen vikaantumiselle. Palaa FHR malliin, jos valvontakeskus ei toimi.

S-38.121 / RKa, NB / S-03

1-58