

Integrated Services Digital Network

✓ Kertaus

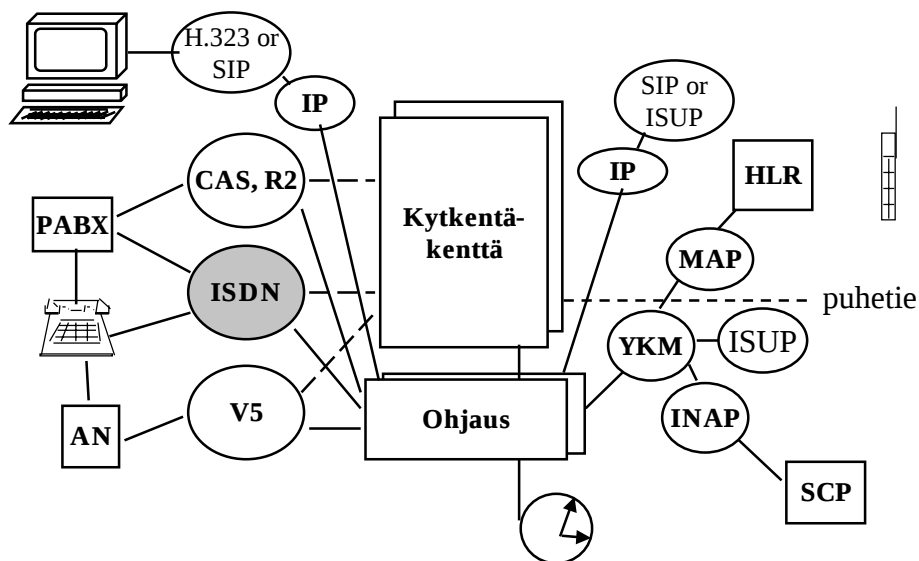
✓ ISDN-liittymä

- rakenne
- rajapinnat
- fyysinen taso

✓ ISDN merkinanto

- verkko- ja telepalvelut
- kerros 1
- kerros 2
- kerros 3

Kurssin kuva välitysjärjestelmästä

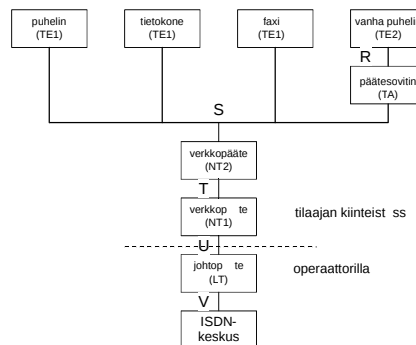


Kertaus

- ✓ Kanavakohtainen merkinanto on sidottu puhekanavaan joko tilassa, ajassa tai taajuudessa.
- ✓ Kanavakohtainen merkinanto on varsin rajoittunutta; PCM-kehyksessä tarvitaan yksi aikaväli ja 16-kehyksen ylikehys hoitamaan puhekanavia.
- ✓ Kanavakohtainen R2-merkinanto on ensimmäinen standardoitu tapa välittää merkinantoa.
- ✓ R2 on pakko-ohjattu merkinantotapa.

ISDN -liittymässä on joukko standardoituja rajapintoja

- ✓ ISDN-liittymä perustuu väylämuotoiseen rakenteeseen, johon voidaan liittää maksimissaan kahdeksan päätelaitetta.
- ✓ Liittymässä on erilaisia rajapintoja



ISDN perusliittymä tarjoaa käyttäjälle 2 x 64kbit/s

D-kanava: 16 kbit/s



B1-kanava



B2-kanava



✓ Tilaajaliittymiä on kahdenlaisia:

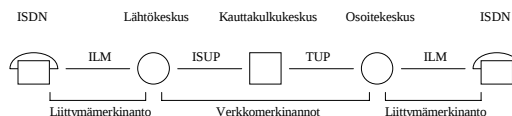
- Perusliittymä (2B+D₁₆)
- Järjestelmäliittymä (30B+D₆₄)

✓ Perusliittymässä on kaksi tiedonsiirtoon tarkoitettua B-kanavaa ja yksi merkinantoon tarkoitettu D-kanava:

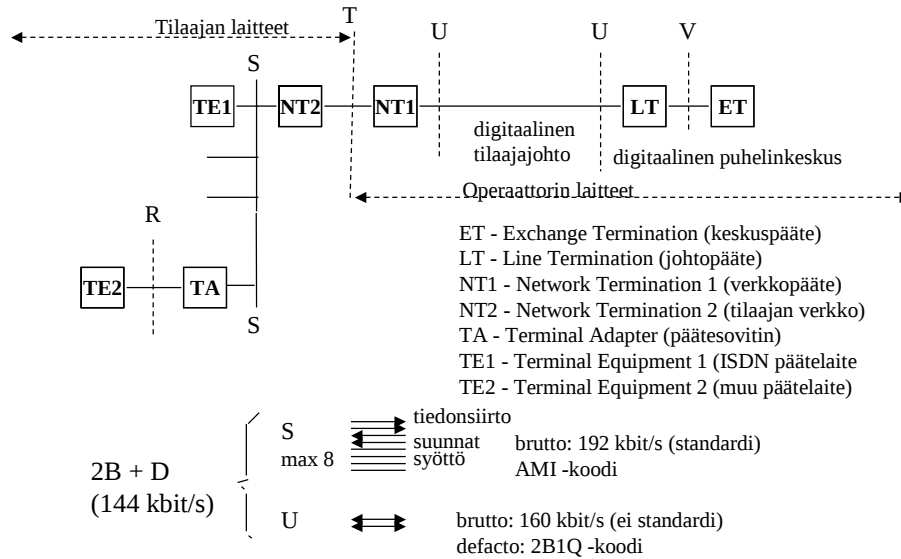
- Kumpaankin B-kanavaan voidaan liittää itsenäisesti toimiva päätelaite, niin että samalla linjalla (mutta eri kanavilla) voi olla yhtä aikaa kaksi yhteyttä.
- D-kanavan päätehtävä on ISDN-päätelaitteiden ja puhelinkeskusten välinen merkinanto ja tahdistus. Sen liikenne on pakettimuotoista.

Sanomapohjaiset merkinantotavat

- ✓ Sanomapohjaiset merkinantotavat on kehitetty parantamaan televerkon ohjausmahdollisuutta.
- ✓ Sanomapohjaiset merkinantotavat perustuvat televerkon keskusten ~100% digitalisoitumiseen.
- ✓ Sanomapohjaisessa merkinannossa keskukset siirtävät verkon yli informaatiota pitkälti samassa muodossa kuin ne sisäisesti sitä käsittelevät.
- ✓ Sanomapohjaiset merkinantotavat perustuvat ITU-T:n SS6 (nytemmin SS7 ja ISDN) suosituksiin.



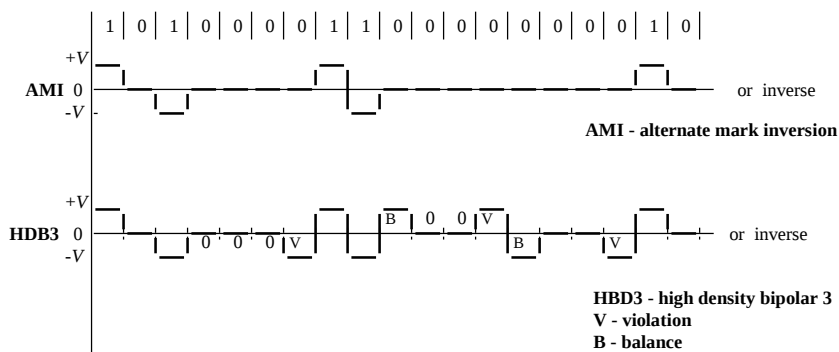
ISDN liittymä ja sen rajapinnat



© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 7



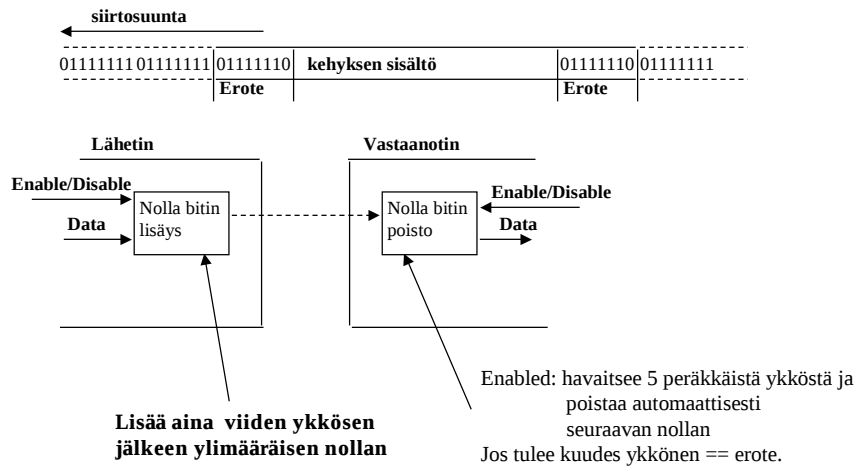
Esimerkkejä johtokoodista

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 8

HDLC - siirtää kehyksiä, jotka rajataan 0111 1110 -erotteilla.



ISDN D-kanavan kerros 2 = LAPD -protokolla perustuu HDLC -periaatteeseen

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 9

HDLC Lähetin

```

Do forever
  count=0
  Do While Enable
    if databit=1
      count=count+1
      if count = 5
        send 0
        set count = 0
      fi
    else
      set count = 0
    fi
  send databit
  End do while enable
  If disable
    send 01111110
  fi
End

```

HDLC Vastaanotin

```

Do forever
  When 01111110 received
    count=0
    set Enable
    Do While Enable
      if databit=1
        count=count+1
        if count = 6
          01111110 received !
          set disable
        else
          pass databit (to) onwards
        fi
      else if databit = 0
        if count = 5
          remove 0
        else
          pass databit (to) onwards
        fi
      set count = 0
    fi
  End while enable
  if disable
    remove tail 011111 from onwards
    pass frame from onwards to the upper layer
  fi
End do forever

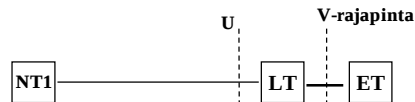
```

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 10

(U ja V) -rajapinnat



✓ **Verkkopääte NT1 liittyy keskuksen johtopäätteeseen U-rajapinnalla.**

- Siirto tapahtuu parikaapelia pitkin kaksisuuntaisesti nopeudella 160 kilobittia sekunnissa.
- Siirrossa käytettävää johtokoodia ei ole standardoitu.
- Suomessa käytetään *monitasokoodia* 2B1Q (-> teholliseksi bittinopeudeksi saadaan 80 kilobaudia).
- Kaksisuuntainen siirto yhdellä parilla perustuu kaiunpoistoon.

✓ **V-rajapinnalla on käytössä erilaisia suosituksia.**

- V1-rajapintaa sovelletaan perustilajaliittymään.
- V3-liittymä on tarkoitettu vaihteille, joiden kapasiteetti $30B+D_{64}$ kanavaa.

(S, T) -rajapinnat



✓ **S-rajapinta on tarkoitettu päätelaitteille.**

- Liittymä on väylämuotoinen
- Siihen voidaan liittää kahdeksan ISDN-päätelaitetta.
- Siirto tapahtuu molempiin suuntiin nelijohtimista kaapelia pitkin.

✓ **T-rajapinta on tarkoitettu vaihdeliittymille**

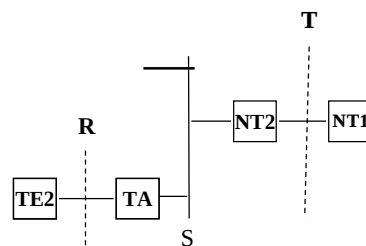
- Se sijaitsee verkkopäätteen NT1 ja ISDN-vaihteen NT2 välissä.
- T0-liitäntä on periaatteessa samanlainen kuin S0-liitäntä, ja sitä käytetään vaihteissa, joihin tulee vain yksittäisiä perusliittymiä.

✓ **T2-liitäntä on tarkoitettu yritysmaihteisiin**

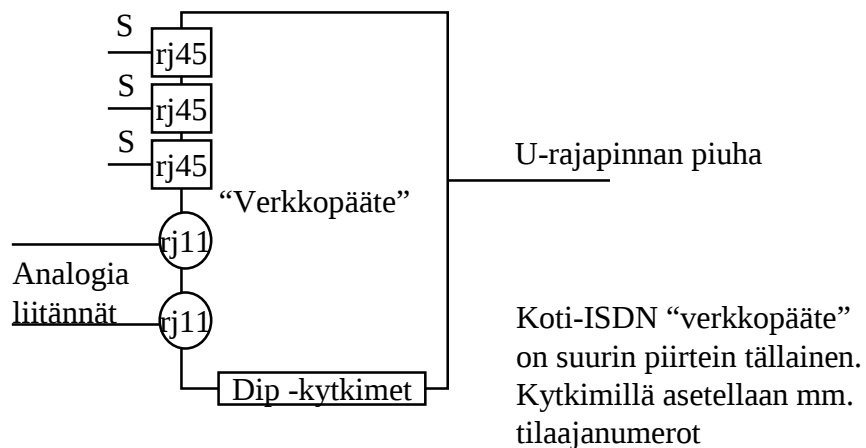
- Sen siirtokapasiteetti on 2048 kbit/s.
- T2-liitännässä on yhteensä 32 kanavaa, joiden siirtonopeus on 64 kbit/s. Näistä 30 on normaaleja B-kanavia, yksi D-kanava ja yksi synkronointiin ja valvontaan tarvittava kanava (Ratkaisu on siis samanlainen kuin PCM-järjestelmässä).

R -rajapinta

- ✓ R-rajapinta erottaa päätesovittimen ja ei-ISDN -laitteen toisistaan. Siinä noudatetaan päätelaitteen määräämää (esimerkiksi V.24, V.35 tai X.21 -suositusten mukaista) yhteyskäytäntöä.



Käytännössä toimintoja ryhmitellään

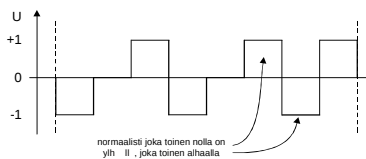


Tässä "verkkopääte" = NT1+TA(analog. Puhelimille)

Verkkopäätteen ja päätelaitteen kommunikointi

- ✓ Verkkopäätteen ja päätelaitteen välissä kulkeva tieto on koodattu AMI -koodilla (AMI, Alternate Mark Inversion).

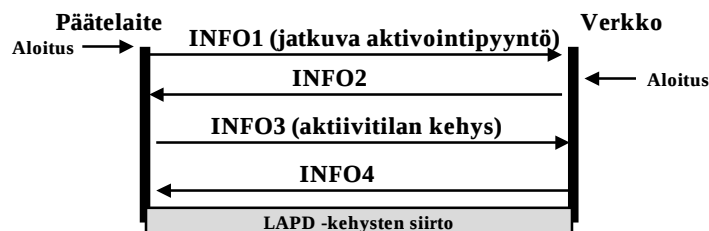
L. hetetty bitti	0	1	0	0	1	0	0	0
AMI-signaali	-1	0	1	-1	0	1	-1	1



- ✓ Kun ISDN-liittymässä ei ole liikennettä, ovat päätelaitteet deaktivoituja. Silloin liittymässä kulkee jatkuva INFO 0 -viesti.

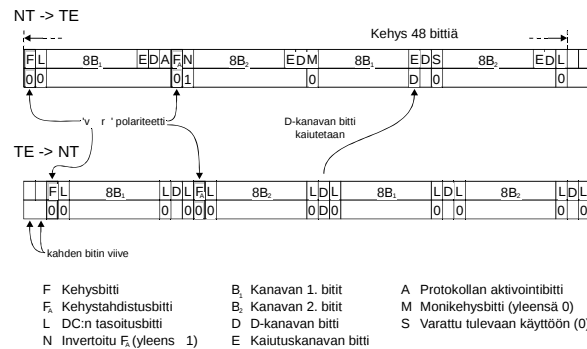
Liittymän aktivointi

- ✓ Päätelaite tekee aktivoinnin lähettämällä jatkuvaa aktivointipyyntöä INFO 1. Kun verkko havaitsee aktivointipyyntö, se alkaa lähettää tahdistuskehystä INFO 2.
- ✓ Silloin, kun verkko aloittaa aktivoinnin, se lähettää viestiä INFO 2.
- ✓ Kun päätelaite huomaa tahdistuskehysten, se lopettaa aktivointipyyntö lähettämisen. ja siirtyy lähettämään aktiivitalan kehystä INFO 3. Kun puhelinkeskus on vastaanottanut aktiivitalan kehukset, se siirtyy tilaan INFO 4. Nyt fyysinen taso on aktiivitalassa ja valmis siirtoon.



S-rajapinnan siirtokehys

- ✓ Päätelaitteen ja verkkopäättteen välillä siirretään 48-bitin kehyksiä 4000 kertaa sekunnissa.
- ✓ Tällöin saadaan bittinopeudeksi 192kbit/s



© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 17

Kehystahdistus

- ✓ Kehystahdistus saadaan aikaan lähettämällä AMI-koodin vastaisia bittejä.
- ✓ Tässä kehyksen ensimmäinen (F) ja 14. bitti (FA) ovat nollia, joitten polariteetti on 'väärä' eli sama kuin edellisen nollan. Jotta tämä tulisi kompensoitua eikä signaalin jännitekeskiarvo poikkeaisi nollasta, 'väärää' nollaa seuraa tasajännitteen tasoitusbitti (L).

Huom: tässä AMI -koodi on invertoitu, eli looginen 0 lähetetään pulssina ja looginen 1 nollassa.

© Rka/ML -k2002

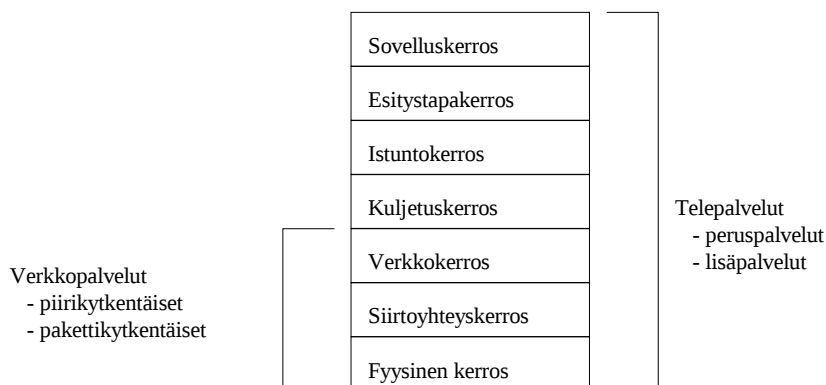
Tiedonvälitystekniikka

10 - 18

Kehyksen lisäbitit välittävät kaikua ja ohjaavat virransäästöä

- ✓ Pääteleite tarkkailee valvontaviestensä perillemenoä kaiutuksen avulla. Verkkopäätö (NT1) kopioi päätelaitteen lähettämän D-kanavan bitin heti seuraavaan kaiutuskanavaan E.
- ✓ A-bittiä käytetään virransäästöbittinä. Verkkö lähettää sen avulla päätelaitteille käskyn deaktivoitua, jolloin päätelaitteet siirtyvät virransäästötilaan ja odottavat kutsua verkolta tai käyttäjän tuloa päätelaitteelle. Aktivointivaiheessa päätelaite ja verkkö keskustelevat A-bitin välityksellä.

Sanomapohjainen merkinanto voidaan toiminnallisesti jäsentää OSI-kerroksiin



Verkkopalvelut ovat käyttäjän näkemiä siirtopalveluita

✓ Piirikytkentäisiin verkkopalveluihin luetaan seuraavat:

- puhe (Speech)
- 3,1 kHz audio
- 7 kHz ääni
- 64 kbit/s rajoittamaton.

✓ Pakettikytkentäisiin verkkopalveluihin luetaan seuraavat:

- virtuaalikutsu ja pysyvä virtuaaliyhteyspalvelu
- yhteydetön pakettikytkentäinen verkkopalvelu D-kanavalla
- käyttäjän merkinantoinformaatio -verkkopalvelu.

Telepalvelut kattavat OSI:n kaikki tasot

- ✓ Telepalvelut ovat käyttäjän havaitsema toiminnallinen kokonaisuus, joka toteutetaan käyttäen hyväksi yhteyskäytännön kaikkia seitsemää kerrosta.
- ✓ Telepalvelut käyttävät hyväkseen verkko-palveluita.
- ✓ Telepalvelut jaetaan perus- ja lisäpalveluihin.

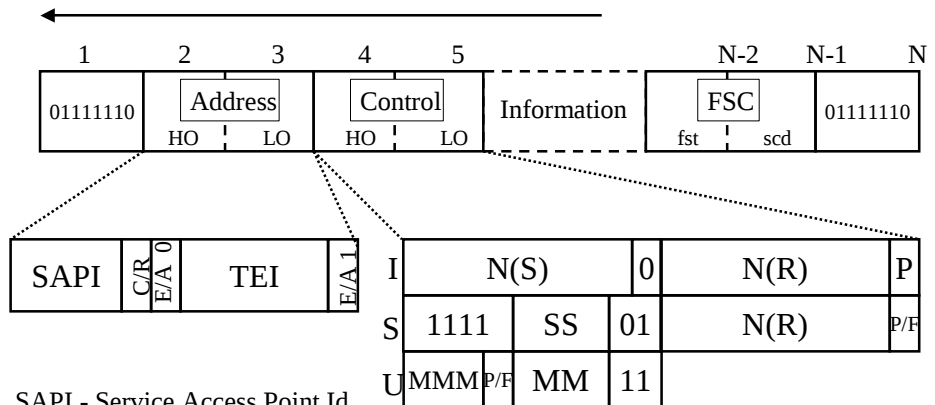
Isdn Liittymän Merkinanto (ILM)

- ✓ ILM rakentuu protokollapinosta, joka perustuu OSI-mallin kolmeen alimpaan kerrokseen.
- ✓ ILM on puhtaasti sanomapohjainen ja sisältää mahdollisuuden merkinannon siirtoon vaikka puheyhteys on auki.
- ✓ ILM:n käyttö perustuu ISDN-liittymän aikajakoiseen rakenteeseen (D-kanava).
- ✓ ILM -kerros 2 on HDLC -tyyppinen LAPD-protokolla (Q.920 - Q.921).
- ✓ ILM-merkinanto on määritelty yleiskuvauksen osalta ITU-T:n suosituksessa Q.930 ja merkinannon osalta suosituksessa Q.931.

Q.920/Q.921 - LAPD

- ✓ HDLC:n perillinen.
- ✓ OSI kerros 2: siirtoyhteys kerros.
- ✓ Siirtää kehyksiä monelta päätelaitteelta - monelle 3.kerroksen kerrosoliolle.
- ✓ DLCI - data link connection id -erottelee yhteydet:
DLCI = SAPI + TEI. SAPI = Service Access Point Id,
TEI = Terminal Endpoint Id - ovat puhtaasti
kerroksen 2 termejä.
Kerros 3 käyttää CEI - Connection Endpoint Id =
(SAPI+CES)
- ✓ kehysten järjestys säilyy - numerointi.
- ✓ vikojen hallinta - kevyempi kuin MTP
- ✓ vuon ohjaus - ikkunointi.

LAPD kehysformaatti



SAPI - Service Access Point Id

esim 0 = call cntrl procedures

TEI - Terminal Endpoint Id

E/A - Address field extension bit

= 1 = final bit

C/R - Command/Response field bit

N(S) - Transmitter send sequence nr

N(R) - Transmitter receive seq. Nr

S - Supervisory function bit (esim kuittauskehykset)

M - Modifier function bit

P - poll when issued as a command,
final bit when issued as response

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 25

Q.921 - LAPD

- ✓ yksipiste yhteydet, monipisteyhteydet - broadcast
- ✓ Alustustila - laitenumeroa ei valittu.
- ✓ Kuittaamaton moodi - (Unnumbered Information) UI - kehykset
 - myös broadcast (esim. SETUP to B)
 - viat jää ylempien kerrosten huoleksi.
- ✓ Kuittaava moodi - I - numeroidut kehykset
 - vikojen hallinta ja vuon ohjaus on määritelty kerroksella 2

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 26

DSS1 - Q.931 - merkinanto

- ✓ Kerros 3 - verkkokerros
- ✓ Sisältää piirikytkentäisten puhelujen muodostuksen, valvonnan ja purun.
- ✓ Pakettikytkentäinen yhteysproseduuri.
- ✓ Kontekstin/puhelun tunnistus perustuu *puhelutunnisteeseen* - call reference - ei esim johtokoodiin!
- ✓ Sisältää funktionaalisen ja stimulus-(keypad)moodin.
- ✓ Käyttäjän siirto merkinantosanomissa.

Funktionaalinen ja stimulus -moodi

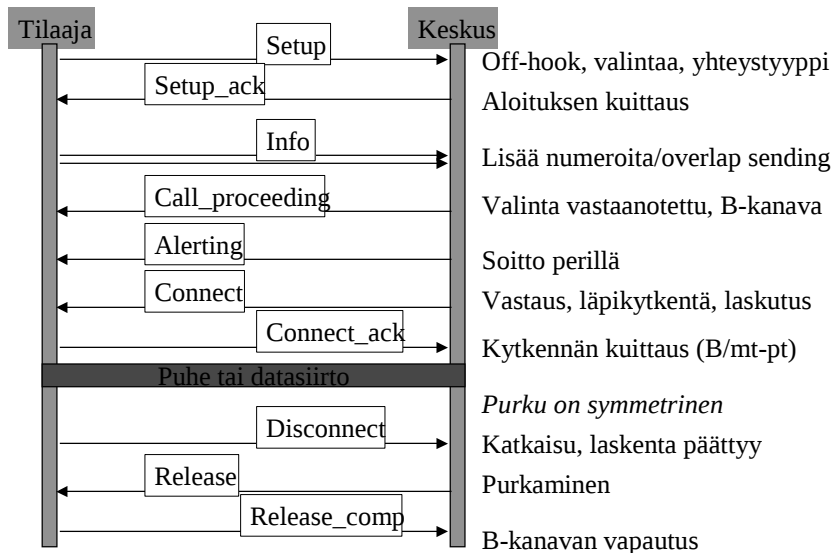
✓ Funktionaalinen

- tieto koodataan palveluspesifisiin tietoelementteihin.
- Siksi merkinannosta tulee palveluriippuvaa, ja uusi palvelu vaatii uudet ohjelmat sekä tilaajalla että keskuksessa
- tämä voi olla OK, jos kyse on vaihteesta
- puhelinkoneen tapauksessa, vaatii JAVA:n tapaisen automaattisen ohjelmien latauksen, mitä ISDN:ssä ei ole

✓ Stimulus -moodissa:

- puhelimen näppäinpainallukset välitetään merkinannossa sellaisenaan,
- tulkinta jää keskuksen asiaksi
- uusi palvelu ei vaadi uusia ohjelmia puhelimessa vaan ainoastaan keskuksessa
- jos puhelimessa on "toiminne"-näppäimiä, niiden on hyvä olla ohjelmoitavia

Q.931 -merkinannon perusproseduurit



© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

Huom: Kuvassa on vain yksi ma tapaus

10 - 29

ISDN yhteenveto

- ✓ Merkinanto fyysisesti ja loogisesti erotettu puhekanavasta.
- ✓ Mielivaltaisen laaja merkkivalikoima.
- ✓ Q.931 merkinanto on palveluriippuvaa eli sisältää itse asiassa OSI:n kerrosten 3 - 7 asioita! Uudet palvelut vaativat funktionaalisessa moodissa uudet ohjelmat päätelaitteisiin. Kuitenkaan mekanisme ohjelmien lataamiseksi päätelaitteeseen ei ole edes ajateltu.
- ✓ Multipoint rakenne monimutkaisti toteutusta merkittävästi.
- ✓ Kuluttajalle lisäarvo on 2 x 64kbit/s nopeus. ISDN leviää Internetin tahtiin.
- ✓ ISDN toi ensi kertaa standardin digitaalisen vaihdemerkinannon! ISDN merkinantoa on uudelleen käytetty monissa johdannaissovelluksissa (V5, vaihdeverkot, IP-puhe jne.)

© Rka/ML -k2002

Tiedonvälitystekniikka

10 - 30